

2 Trigonometri

2.1 Innledning

Antall siffer som du vil skal inngå i beregninger bestemmes med [Digits](#). Maple bruker 10 siffer som standard verdi

> *Digits* #standard verdi på antall siffer

10

- [Pi](#) er kommandoen for tallet π (Husk stor bokstav)

> *Pi* #skriver den eksakte verdien

π

> *Pi* \neq *pi* #*pi* med liten p er bokstaven π

$\pi \neq \pi$

> *evalf*(%)

3.141592654 $\neq \pi$

>

Desimaltall heter på engelsk [floating point](#) (flyt-tall). For å få Maple til å regne med desimaltall må du enten skrive tallene som desimaltall eller bruke kommanden [evalf](#).

- *evalf*(*talluttrykk*) skriver *talluttrykk* som et desimaltall (standard verdi er 10 siffer)

evalf(*talluttrykk*, *n*) skriver *talluttrykk* som et desimaltall med *n* siffer.

> *Pi* = *evalf*(*Pi*)

$\pi = 3.141592654$

Med 100 siffer:

> *evalf*(*Pi*, 100)

3.141592653589793238462643383279502884197169399375105820974944592307816406286208\998628034825342117068

2.2 Absolutte vinkelmål eller radianer

Maple har kommandoer (funksjoner) som regner om fra radianer til grader og motsatt.

- *convert*(*vinkel*, *degrees*) regner om *vinkel* i radianer til grader

- *convert*(*vinkel*, *radians*) regner om *vinkel* i grader til radianer

> $\frac{\text{Pi}}{2} = \text{convert}\left(\frac{\text{Pi}}{2}, \text{degrees}\right)$

$\frac{\pi}{2} = 90 \text{ degrees}$

> 45 grader = *convert*(45 degrees, radians)

45 grader = $\frac{\pi}{4}$

Her er det ofte like greit å lage sine egne omregningsformler som funksjoner. Vi definerer formelen som regner om fra grader til radianer ved følgende funksjon:

$$> r := n \mapsto \frac{\text{Pi} \cdot n}{180}$$

$$r := n \mapsto \frac{\pi \cdot n}{180}$$

Pilen er uttrykk for at r er en funksjon av n .

$$> 30 \text{ grader} = r(30)$$

$$30 \text{ grader} = \frac{\pi}{6}$$

Tilsvarende for omregning fra radianer til grader, .

$$> g := v \mapsto \frac{180 \cdot v}{\text{Pi}}$$

$$g := v \mapsto \frac{180 \cdot v}{\pi}$$

$$> \frac{\text{Pi}}{6} = g\left(\frac{\text{Pi}}{6}\right) \text{ grader}$$

$$\frac{\pi}{6} = 30 \text{ grader}$$

2.3 Sinus, cosinus og tangens til vilkårlige vinkler

Eksempel 2.3.1

Tegn en enhetssirkel (radius = 1) og stråler som danner følgende vinkler med x -aksen.

a) 25, b) 125, c) -125, d) 270

Løsning

I programpakken [plottools](#) fins en kommando som plotter en sirkel.

- `circle([m,n]r, color = farge)` plotter en sirkel med sentrum i (m, n) , radius r og angitt $farge$. Sirkelen må vises med `display`

Rette linjer kan plottes med den vanlige plottekommandoen.

- `plot([P, Q], color = farge, thickness = tykkelse)` forbinder punktene $P = [x_1, y_1]$ og $Q = [x_2, y_2]$ med en rett linje med angitt $farge$ og $tykkelse$.

> with(plottools) : with(plots) : #kan kalles opp via en spesiell initialiseringsfil, maple.ini

> sirkel := circle([0, 0], 1, color = red) :

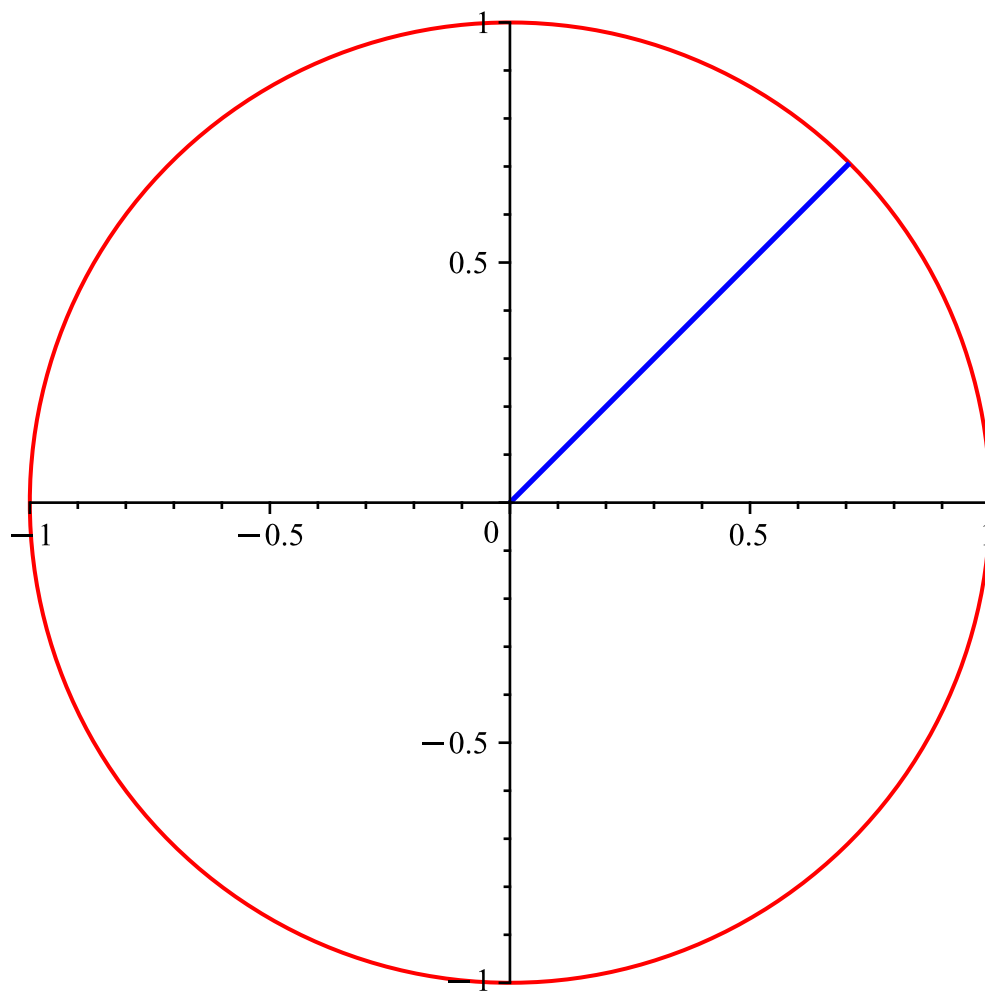
Kommandoen må avsluttes med kolon for å unngå at Maple skriver ut alle punktene.

Siden vi skal plote flere stråler med forskjellige vinkler, lønner det seg å lage en plottekommando som en funksjon av en vilkårlig vinkel. Det gjør vi ved hjelp av pil-definisjonen.

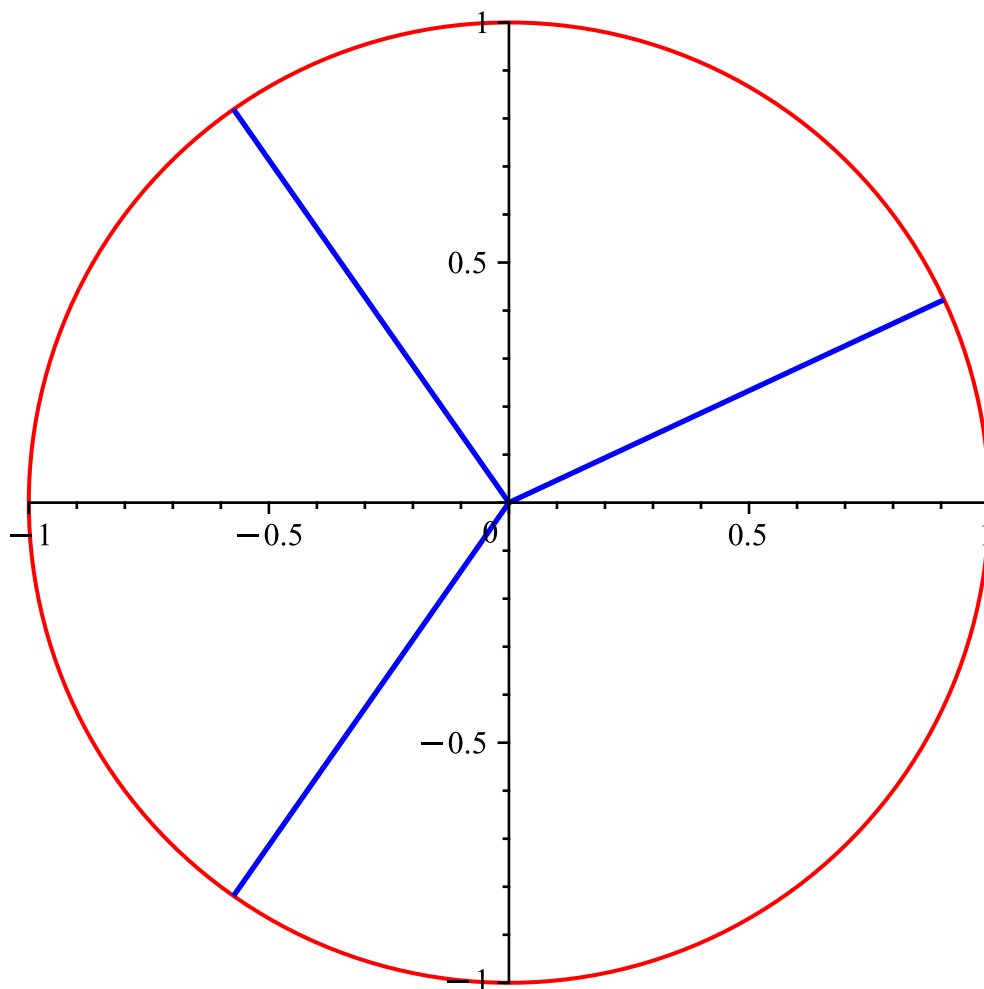
$$> \text{stråle} := n \mapsto \text{plot}\left(\left[[0, 0], \left[\cos\left(\frac{\text{Pi} \cdot n}{180}\right), \sin\left(\frac{\text{Pi} \cdot n}{180}\right)\right]\right], \text{color} = \text{blue}, \text{thickness} = 2\right) :$$

Så bruker vi `display`-kommandoen for å vise sirkelen med en eller flere stråler. `scaling=constrained` gjør at Maple bruker samme enheter på begge aksene

> display(sirkel, stråle(45), scaling = constrained)



```
> display(sirkel, stråle(25), stråle(125), stråle( - 125), scaling = constrained)
```

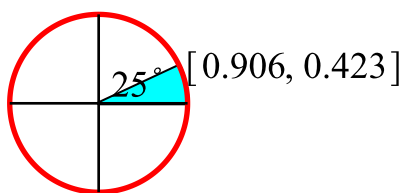


eller med [EnhetsSirkel](#) fra [vgs](#)-pakken.

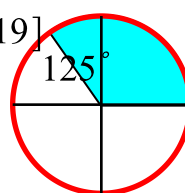
> *EnhetsSirkel*(25)

> *EnhetsSirkel*(125)

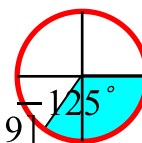
> *EnhetsSirkel*(-125)



[-0.574, 0.819]



[-0.574, -0.819]



Sinus og cosinus til vinklene blir:

> 'sin(25)' = *evalf* $\left(\sin\left(\frac{25}{180} \text{ Pi}\right)\right)$

> 'cos(25)' = *evalf* $\left(\cos\left(\frac{25}{180} \text{ Pi}\right)\right)$

sin(25) = 0.4226182618

cos(25) = 0.9063077870

Ved bruk av [sin](#), cos, tan og cot må vinklene være gitt i radianer. I [vgs](#)-pakken finnes [Sin](#), Cos, Tan

og Cot der vinklene må oppgis i grader.

$$> ' \sin(125)' = \text{evalf}\left(\sin\left(\frac{125}{180} \text{ Pi}\right)\right)$$

$$> ' \cos(125)' = \text{evalf}\left(\cos\left(\frac{125}{180} \text{ Pi}\right)\right)$$

$$\sin(125) = 0.8191520445$$

$$\cos(125) = -0.5735764361$$

>

$$> \text{Sin}(125.)$$

$$0.8191520437$$

$$> \text{Cos}(-125.)$$

$$-0.5735764372$$

$$> \text{Tan}(60)$$

$$\sqrt{3}$$

$$> \text{Cot}(60)$$

$$\frac{\sqrt{3}}{3}$$

$$> ' \sin(-125)' = \text{evalf}\left(\sin\left(-\frac{125}{180} \text{ Pi}\right)\right)$$

$$> ' \cos(-125)' = \text{evalf}\left(\cos\left(-\frac{125}{180} \text{ Pi}\right)\right)$$

$$\sin(-125) = -0.8191520445$$

$$\cos(-125) = -0.5735764361$$

$$> ' \sin(270)' = \text{evalf}\left(\sin\left(\frac{270}{180} \text{ Pi}\right)\right)$$

$$> ' \cos(270)' = \text{evalf}\left(\cos\left(\frac{270}{180} \text{ Pi}\right)\right)$$

$$\sin(270) = -1.$$

$$\cos(270) = 0.$$

Legg merke til apostrofe rundt sinus og cosinus. De utsetter eller forhindrer utregningen eller [evalueringen](#) (i Maple-språket).

>

2.4 Trigonometriske formler

Maple hjelper oss med det meste av hva vi har bruk for av trigonometriske formler. To vinkler som til sammen er 90 grader kalles komplementærvinkler.

> *restart* :

$$> ' \cos\left(\frac{\pi}{2} - v\right)' = \cos\left(\frac{\pi}{2} - v\right)$$

$$\cos\left(\frac{\pi}{2} - v\right) = \sin(v)$$

$$> ' \sin\left(\frac{\pi}{2} - v\right)' = \sin\left(\frac{\pi}{2} - v\right)$$

$$\sin\left(\frac{\pi}{2} - v\right) = \cos(v)$$

$$> ' \tan\left(\frac{\pi}{2} - v\right)' = \tan\left(\frac{\pi}{2} - v\right)$$

$$\tan\left(\frac{\pi}{2} - v\right) = \cot(v)$$

To vinkler som til sammen er 180 grader kalles supplementvinkler.

$$> \text{'sin}(\pi - v) = \sin(\pi - v)$$

$$\sin(\pi - v) = \sin(v)$$

$$> \text{'cos}(\pi - v) = \cos(\pi - v)$$

$$\cos(\pi - v) = -\cos(v)$$

$$> \text{'tan}(\pi - v) = \tan(\pi - v)$$

$$\tan(\pi - v) = -\tan(v)$$

Sammenhengen mellom sinus og cosinus er

$$> \sin(x)^2 + \cos(x)^2 = \text{simplify}(\sin(x)^2 + \cos(x)^2)$$

$$\sin(x)^2 + \cos(x)^2 = 1$$

Sinus, cosinus og tangens til negative vinkler kan uttrykkes ved

$$> \text{'sin}(-v) = \sin(-v)$$

$$\sin(-v) = -\sin(v)$$

$$> \text{'cos}(-v) = \cos(-v)$$

$$\cos(-v) = \cos(v)$$

$$> \text{'tan}(-v) = \tan(-v)$$

$$\tan(-v) = -\tan(v)$$

Sinus, cosinus og tangens til en sum eller en differens av to vinkler kan uttrykkes ved

$$> \text{'sin}(u + v) = \text{expand}(\sin(u + v))$$

$$\sin(u + v) = \sin(u) \cos(v) + \cos(u) \sin(v)$$

$$> \text{'sin}(u - v) = \text{expand}(\sin(u - v))$$

$$\sin(u - v) = \sin(u) \cos(v) - \cos(u) \sin(v)$$

$$> \text{'cos}(u + v) = \text{expand}(\cos(u + v))$$

$$\cos(u + v) = \cos(u) \cos(v) - \sin(u) \sin(v)$$

$$> \text{'cos}(u - v) = \text{expand}(\cos(u - v))$$

$$\cos(u - v) = \cos(u) \cos(v) + \sin(u) \sin(v)$$

$$> \text{'tan}(u + v) = \text{expand}(\tan(u + v))$$

$$\tan(u + v) = \frac{\tan(u) + \tan(v)}{1 - \tan(u) \tan(v)}$$

$$> \text{'tan}(u - v) = \text{expand}(\tan(u - v))$$

$$\tan(u - v) = \frac{-\tan(v) + \tan(u)}{1 + \tan(u) \tan(v)}$$

sinus, cosinus og tangens til 30°, 45°, 60° og 90° er.

$$> T := \left[\left[\sin\left(\frac{\pi}{6}\right), \sin\left(\frac{\pi}{4}\right), \sin\left(\frac{\pi}{3}\right), \sin\left(\frac{\pi}{2}\right) \right], \left[\cos\left(\frac{\pi}{6}\right), \cos\left(\frac{\pi}{4}\right), \cos\left(\frac{\pi}{3}\right), \cos\left(\frac{\pi}{2}\right) \right] \right]$$

$$\left[\cos\left(\frac{\pi}{2}\right), \tan\left(\frac{\pi}{6}\right) \right], \left[\tan\left(\frac{\pi}{4}\right), \tan\left(\frac{\pi}{3}\right) \right] : \\ = \tan\left(\frac{\pi}{3}\right), \dots \Bigg] :$$

> *Matrix(T)*

$$\begin{bmatrix} \sin\left(\frac{\pi}{6}\right) = \frac{1}{2} & \sin\left(\frac{\pi}{4}\right) = \frac{\sqrt{2}}{2} & \sin\left(\frac{\pi}{3}\right) = \frac{\sqrt{3}}{2} \cdots \\ \cos\left(\frac{\pi}{6}\right) = \frac{\sqrt{3}}{2} & \cos\left(\frac{\pi}{4}\right) = \frac{\sqrt{2}}{2} & \cos\left(\frac{\pi}{3}\right) = \frac{1}{2} \cdots \\ \tan\left(\frac{\pi}{6}\right) = \frac{1}{\sqrt{3}} & \tan\left(\frac{\pi}{4}\right) = 1 & \tan\left(\frac{\pi}{3}\right) = \sqrt{3} \cdots \\ \vdots & \vdots & \vdots \end{bmatrix}$$

Vi kan få Maple til å uttrykke *tangens* ved hjelp av *sinus* og *cosinus* ved

- `convert(tan(v), sincos)` uttrykker $\tan(v)$ ved hjelp av $\sin(v)$ og $\cos(v)$

> $\tan(v) = \text{convert}(\tan(v), \text{sincos})$

$$\tan(v) = \frac{\sin(v)}{\cos(v)}$$

Eksempel 2.4.1

Gjør uttrykket $\sin\left(x + \frac{1}{3}\pi\right) - \cos\left(x + \frac{1}{6}\pi\right)$ enklere.

Løsning

> $g := \sin\left(x + \frac{\pi}{3}\right) - \cos\left(x + \frac{\pi}{6}\right) :$

> $g = \text{expand}(g)$

$$\sin\left(x + \frac{\pi}{3}\right) - \cos\left(x + \frac{\pi}{6}\right) = \sin(x)$$

Mellomregning

> $\sin\left(x + \frac{1}{3}\pi\right) = \text{expand}\left(\sin\left(x + \frac{1}{3}\pi\right)\right)$

$$\sin\left(x + \frac{\pi}{3}\right) = \frac{\sin(x)}{2} + \frac{\cos(x) \sqrt{3}}{2}$$

$$> \cos\left(x + \frac{1}{6} \pi\right) = \text{expand}\left(\cos\left(x + \frac{1}{6} \pi\right)\right)$$

$$\cos\left(x + \frac{\pi}{6}\right) = \frac{\cos(x) \sqrt{3}}{2} - \frac{\sin(x)}{2}$$

2.5 Å løse likninger av typen $\sin x = a$, $\cos x = a$, $\tan x = a$

Når Maple løser en trigonometrisk ligning, får vi normalt kun én løsning uttrykt i radianer. Vi kan fortelle Maple at vi ønsker alle løsningene. Omgjøring fra radianer til grader må vi gjøre selv.

- `_EnvAllSolutions:= true;` gir oss alle løsningene

`> restart :`

`> lign := sin(x) = a : %`

$$\sin(x) = a$$

`> solve(lign, {x})`

$$\{x = \arcsin(a)\}$$

Eksempel 2.5.1

Uttrykk i grader alle vinkler x som er slik at $\cos(x) = -\frac{1}{2}$.

Løsning

`> lign := cos(x) = - 1/2 : %`

$$\cos(x) = -\frac{1}{2}$$

`> solve(lign, {x})`

$$\left\{x = \frac{2\pi}{3}\right\}$$

`> solve([lign, 0 < x, x < 2 pi], x)`

$$\left\{x = \frac{2\pi}{3}\right\}$$

Her får vi bare vinkelen i 1. kvadrant. Med **LøsLigning** i **vgs**-pakken får vi begge løsningene.

`> LøsLigning([lign, 0 < x, x ≤ 2 pi], x)`

$$\left\{x = \frac{2\pi}{3}\right\}, \left\{x = \frac{4\pi}{3}\right\}$$

`> LøsLigning([Cos(x) = - 1/2, 0 < x, x ≤ 360], x)`

$$\{x = 120\}, \{x = 240\}$$

Eksempel 2.5.2

Løs ligningen $3 \tan(x) + 2 = -3$.

Løsning

> restart :

> lign := 3 tan(x) + 2 = -3 : %

$$3 \tan(x) + 2 = -3$$

> solve(lign, {x})

$$\left\{x = -\arctan\left(\frac{5}{3}\right)\right\}$$

> evalf(%)

$$\{x = -1.030376827\}$$

> 2·π - 1.030376827

$$5.252808481$$

> LøsLigning([lign, 0 < x, x ≤ 2 π], x)

$$\left\{x = -\arctan\left(\frac{5}{3}\right) + \pi\right\}, \left\{x = -\arctan\left(\frac{5}{3}\right)\right.$$

$$\left. + 2\pi\right\}$$

> evalf(%)

$$\{x = 2.111215827\}, \{x = 5.252808481\}$$

> LøsLigning(lign, x)

$$\left\{x = -\arctan\left(\frac{5}{3}\right) + \pi_Z2\right\}$$

$$_Z2 = 1, 2, 3, \dots$$

>

>

2.6 Cosinussetningen

Cosinussetningen er gitt ved $a^2 = b^2 + c^2 - 2 b c \cos(A)$
der A er motstående vinkel til siden a .

> restart :

Eksempel 2.6.1

Sidene i en trekant er 5, 4 og 8 lengdeenheter.

Regn ut vinklene.

Løsning

Vi regner først ut vinkel A .

> csetn := a² = b² + c² - 2 b c cos(A) : %

$$a^2 = b^2 + c^2 - 2 b c \cos(A)$$

> subs(a = 5, b = 4, c = 8, csetn)

$$25 = 80 - 64 \cos(A)$$

> solve(%, {A})

$$\left\{A = \arccos\left(\frac{55}{64}\right)\right\}$$

Da blir vinkelen

$$> A = \frac{\arccos\left(\frac{55}{64}\right) \cdot 180}{\text{Pi}}$$

$$A = \frac{180 \arccos\left(\frac{55}{64}\right)}{\pi}$$

> evalf(%)

$$A = 30.75351980$$

> $vA := 30.75351980 :$

Vinkel B finnes på tilsvarende måte.

> $csetn := b^2 = a^2 + c^2 - 2 a c \cos(B) : \%$

$$b^2 = a^2 + c^2 - 2 a c \cos(B)$$

> $subs(a=5, b=4, c=8, csetn)$

$$16 = 89 - 80 \cos(B)$$

> $solve(\%, \{B\})$

$$\left\{ B = \arccos\left(\frac{73}{80}\right) \right\}$$

Da blir vinkelen

$$> B = \frac{\arccos\left(\frac{73}{80}\right) \cdot 180}{\text{Pi}}$$

$$B = \frac{180 \arccos\left(\frac{73}{80}\right)}{\pi}$$

> $evalf(\%)$

$$B = 24.14684799$$

Vinkel C blir da

> $C = 180 - (vA + rhs(\%))$

$$C = 125.0996322$$

2.7 Sinussetningen

Sinussetningen er gitt ved $\frac{\sin A}{a} = \frac{\sin B}{b} = \frac{\sin c}{c}$

Eksempel 2.7.3

I en trekant er $\angle A = 50^\circ$, $\angle B = 35^\circ$ og $c = 8$

Finn sidene a og b og $\angle C$.

Løsning

Vinkel C blir.

> $C := 180 - (50 + 35)$

$$C := 95$$

a og b fåes ved sinussetningen.

$$> \frac{\sin\left(\frac{50}{180} \text{Pi}\right)}{a} = \frac{\sin\left(\frac{C}{180} \text{Pi}\right)}{8}$$

$$\frac{\sin\left(\frac{5 \pi}{18}\right)}{a} = \frac{\sin\left(\frac{17 \pi}{36}\right)}{8}$$

> $solve(\%, \{a\})$

$$\left\{ a = \frac{8 \sin\left(\frac{5 \pi}{18}\right)}{\sin\left(\frac{17 \pi}{36}\right)} \right\}$$

> evalf(%)

$$\{a = 6.151764867\}$$

$$> \frac{\sin\left(\frac{35}{180} \text{ Pi}\right)}{b} = \frac{\sin\left(\frac{C}{180} \text{ Pi}\right)}{8}$$

$$\frac{\sin\left(\frac{7 \pi}{36}\right)}{b} = \frac{\sin\left(\frac{17 \pi}{36}\right)}{8}$$

> solve(% , {b})

$$\left\{ b = \frac{8 \sin\left(\frac{7 \pi}{36}\right)}{\sin\left(\frac{17 \pi}{36}\right)} \right\}$$

> evalf(%)

$$\{b = 4.606139242\}$$

>